

INSTITUTO ELECTORAL Y DE PARTICIPACIÓN CIUDADANA DE YUCATÁN

Boletín 20 6 de abril de 2021

Aprueban fecha y hora para publicación del PREP



El Instituto Electoral y de Participación Ciudadana de Yucatán aprobó que el domingo 6 de junio a partir de las 20:00 horas dé inicio la publicación de datos, imágenes y bases de datos del Programa de Resultados Electorales Preliminares de la próxima jornada electoral.

En sesión extraordinaria del Consejo General se explicó que el acuerdo aprobado señala que la ciudadanía podrá ingresar a la plataforma del PREP a partir de las 20:00 horas el día de la elección y revisar cómo va la captura de las actas, el número de actualizaciones que se estén aprobando, con cortes informativos cada 15 minutos, teniendo como fecha de cierre del Programa el lunes 7 de junio a las 20:00 horas.

Se recordó que el PREP es un mecanismo estrictamente informativo, por lo cual no representa los resultados definitivos de la elección, ya que esos corresponden únicamente a los cómputos oficiales que inician el miércoles siguiente después de la jornada electoral.

Para la implementación del programa en el actual Proceso Electoral 2020-2021 se cuenta con el acompañamiento de un Comité Técnico Asesor integrado por tres distintos académicos, y la Facultad de Matemáticas de la Universidad Autónoma de Yucatán estará auditando la fase operativa, mientras que la empresa Grupo Proisi, que resultó electa tras su participación en licitación pública para brindar el servicio, llevará a cabo la parte técnica del programa.

Previo al día de la elección durante el mes de mayo se llevaron a cabo tres simulacros para verificar la operatividad.

Durante la sesión también fue presentado el informe de la habilitación de la plataforma digital educativa para la formación de los consejos electorales distritales y municipales, como parte del sistema integral de formación presentado por la Comisión Temporal para el seguimiento de la integración y funcionamiento de los consejos electorales distritales y municipales.